



# Workshop introduttivo di VVV

Hello VVWorld!

Per incominciare a generare video con VVV

## **Workshop introduttivo di VVVV**

Hello VVVWorld!

A cura di Lanvideosource

[www.vimeo.com/lanvideosource](http://www.vimeo.com/lanvideosource) - [lan@lanvideosource.net](mailto:lan@lanvideosource.net)

### **Alcuni degli argomenti trattati:**

- Nozioni di base: cosa può fare VVVV
- Istallazione di VVVV ed ottimizzazione del sistema
- L'interfaccia grafica: i concetti di "Patch", "Nodo" e "Collegamento"
- Partire dalla fine: il rendering.
- Creare e modificare le variabili con il pannello "Inspector"
- Concetti di base di 3D grafica: primitive, vettori, prospettiva
- Funzioni peculiari e potenzialità di VVVV
- Patchate e moltiplicateli: il concetto di spreading
- Crearsi una clipboard con i nodi usati più di frequente
- Creare una patch per il live
- Controllare le patch nel live: controllers MIDI ed analisi del suono
- Link utili a progetti creati con VVVV

Ai partecipanti è richiesta una conoscenza di base del sistema operativo Windows XP e le nozioni di base dell'elaborazione video.

Ogni partecipante dovrà essere munito di laptop PC o MAC con sistema operativo Windows XP SP2 (non in emulazione, es. Parallels).

Ai partecipanti verranno distribuiti alcuni software liberi utili ed una guida introduttiva a VVVV. La guida introduttiva è anche disponibile al link:

[http://www.lanvideosource.net/Fondamenti di VVVV.pdf](http://www.lanvideosource.net/Fondamenti_di_VVVV.pdf)